Nombre: proyecto en Unity

Descripción

Es un juego de 2d con gráficos en 3d creada con la tecnología Unity

El tema principal es el espacio con ello vemos dos principales componentes de los videojuegos:

1. **el menú de inicio** con un fondo una nave espacial teniendo dos botones el botón de salir cierra el programa el botón iniciar nos lleva al juego principal

2. **El juego principal** se maneja una nave espacialse manejan con las tecla A W S D y se dispara con la tecla de espacio. Alienígenas vendrán hacia **TI,** los disparos destruirán a los alienígenas. Si un alienígena te toca es fin de juego y te dirigirá a la pantalla principal

Futuro

El futuro es prometedor brillante y misterioso